

Regulamin gry

Poeci i poetki przekraczają granice

1. Organizator

Organizatorem niniejszej gry (zwanej dalej Grą) jest Fundacja Otwarty Kod Kultury, ul. Raławicka 30 lok. 86, 02-601 Warszawa, KRS 000017255, adres korespondencyjny: skryt. poczt. nr 245, 00-950 Warszawa 1, e-mail: fundacja(at)czasopism.pl, zwana w dalszej części Regulaminu „FOKK”.

2. Zasady uczestnictwa

1. Do zarejestrowania się w Grze wymagane jest podanie nazwy użytkownika i działającego adresu e-mail.
2. Poprzez zarejestrowanie się w Grze użytkownik staje się Uczestnikiem i wyraża zgodę na:
 - a. wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
 - b. przetwarzanie przez FOKK danych osobowych Uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz.U. Nr 133 poz. 883).
 - c. opublikowanie na stronach internetowych FOKK i w informacjach kierowanych do mediów przez FOKK imienia i nazwiska Uczestnika w przypadku, gdy ten otrzyma Nagrodę Rzeczoową.

3. Przebieg Gry

1. Gra rozpocznie się 07 listopada 2011 r. o godz. 10.00 a zakończy 4 grudnia 2011 r. o godz. 24.00
2. Gra polega na odkrywaniu w ciągu kolejnych dni jej trwania 28 części mapy Europy i powiązanych z nimi wierszy.
3. Odkrycie kolejnych części mapy Europy i powiązanych z nimi wierszy jest możliwe po:
 - a. zalogowaniu się i wpisaniu sześćoelementowego ciągu znaków zwanego dalej Kodem
lub
 - b. zalogowaniu się i podaniu odpowiedzi na pytanie zadane przez system Gry.
4. Kody będą dostępne na ulotkach wyłożonych w zarządzanych przez współorganizatorów miejscach prowadzenia Gry, których adresy podane zostaną na stronie 100wierszy.pl.
5. Kody będą też dostępne za pośrednictwem urządzeń mobilnych Uczestników po zainstalowaniu przez nich odpowiedniej aplikacji, zarejestrowaniu się w serwisie Lokter.pl i zameldowaniu w miejscach prowadzenia Gry wskazanych na stronie 100wierszy.pl.
6. Kody z danego dnia można zdobywać w godzinach 8.00-20.00, zaś wpisywać w tymże dniu po godzinie 20.00.
7. Odpowiedzi na bieżące pytanie można udzielać w danym dniu po godzinie 20.00.
8. Grę można rozpocząć w dowolnym dniu jej trwania – aby uzupełnić brakujące fragmenty mapy, należy jak najszybciej odpowiedzieć na pytania z poprzednich dni.
9. Każdy, kto ukończy Grę, otrzyma Nagrodę. Osoby, które ukończą Grę z najlepszymi sumarycznymi czasami wpisywania Kodów lub udzielania odpowiedzi na pytania zadane przez system Gry, mogą otrzymać Nagrody Rzeczoowe.

4. Nagrody i zasady ich przyznawania

1. Nagrodą w Grze jest dostęp do e-booka zawierającego antologię *Poeci i poetki przekraczają granice. 100 wierszy*.
2. Poprzez uzyskanie dostępu do e-booka zawierającego antologię *Poeci i poetki przekraczają granice. 100 wierszy* Uczestnik nie nabywa żadnych innych praw do tej publikacji. W szczególności wszelkie prawa autorskie pozostają odpowiednio przy autorach wierszy, FOKK oraz Wydawnictwie FA-art.
3. Nagrodami Rzeczoowymi w Grze są

- a. 1 czytnik e-booków zwany dalej Główną Nagrodą Rzeczową,
- b. nie mniej niż 10 zestawów książek Wydawnictwa FA-art zwane dalej Wyróżnieniami.
4. Dokładny opis Głównej Nagrody Rzeczowej i Wyróżnień zostanie podany na stronie 100wierszy.pl.
5. Główną Nagrodę Rzeczową otrzyma osoba, która najszybciej ułoży mapę Europy, to jest osiągnie najkrótszy sumaryczny czas układania mapy. Wyróżnienia otrzymają osoby, które osiągną kolejne czasy.
6. W przypadku równych czasów osiągniętych przez dwóch lub więcej Uczestników o przyznaniu Głównej Nagrody Rzeczowej decyduje losowanie przeprowadzone przez Zarząd FOKK.
7. Po zakończeniu Gry FOKK skontaktuje się mailowo z Uczestnikami, którzy osiągnęli najkrótsze sumaryczne czasy układania mapy w celu podania przez Uczestników imienia i nazwiska oraz danych adresowych. Brak e-mailowej odpowiedzi Uczestnika w ciągu 48 godzin od przesłania przez FOKK informacji o przyznaniu nagrody rzeczowej lub niepodanie imienia i nazwiska lub danych adresowych przez Uczestnika jest równoznaczne z rezygnacją z Nagrody Rzeczowej.
8. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród rzeczowych nastąpi podczas publicznego spotkania w ciągu 2 tygodni od zakończenia Gry. Dokładny termin zostanie podany na stronie 100wierszy.pl.
9. Zwycięzcy mogą odebrać Nagrody Rzeczoze osobiście. FOKK nie pokrywa kosztów podróży i zakwaterowania związanych z osobistym odbiorem Nagród Rzeczozych.
10. Wszelkie ewentualne podatki od Nagród Rzeczozych obciążają nagrodzonego Uczestnika.

5. Ochrona danych osobowych

1. FOKK przetwarza dane osobowe Uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry, zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz.U. Nr 133 poz. 883) oraz przyznania, ogłoszenia i przekazania nagród.
2. FOKK nie przechowuje danych osobowych Uczestników Gry.
3. FOKK nie będzie wykorzystywał podanych przez Uczestników adresów e-mail do innych celów, prócz umożliwienia rejestracji w Grze oraz przekazanie informacji związanych z Grą.

6. Ograniczenie odpowiedzialności

1. FOKK nie odpowiada za usługi świadczone przez inne firmy w ramach współorganizacji Gry i współpracy przy realizacji Gry. Ewentualne skargi dotyczące tych usług będą przekazywane właściwym firmom.
2. FOKK nie odpowiada za ewentualne szkody będące konsekwencją uniemożliwienia rozpoczęcia lub kontynuacji Gry z powodu przerw w dostawie prądu, działania usług internetowych lub działania siły wyższej.